

RODZAJE LICENCJI OPROGRAMOWANIA.

1. BOX – licencja „pudełkowa”, oferuje produkty zapakowane wraz ze wszelkim wymaganym wyposażeniem. Najczęściej stosowana w przypadku aplikacji multimedialnych, gier czy muzyki. Produkty oparte na licencji BOX są najdroższe ze wszystkich prezentowanych. Użytkownik może ją sprzedać pod warunkiem usunięcia programu ze swojego komputera.

2. OEM - Bardzo rozpowszechniona licencja za sprawą Windowsa. Ta pozwala nam kupić program przypisany jedynie do jednego komputera. Podczas zmiany jego podzespołów bądź zakupienia innej maszyny, licencja natychmiast traci ważność. Można sprzedać tylko i wyłącznie ze sprzętem, z którym została kupiona.

3. Shareware - Nazwa pochodzi od angielskiego słowa oznaczającego aplikacje, którą można się dzielić z innymi. Ten rodzaj licencji pozwala nam na korzystanie z programu rozpowszechnianego za darmo lub za niewielką opłatą. Jego użytkowanie często wiąże się z limitem czasowym. Po przekroczeniu wspomnianego limitu, użytkownik powinien zakupić pełną wersję produktu, lub wyinstalować program.

4. Adware - Programy typu Adware najczęściej są darmowe ale posiadają pewną, najczęściej sporą ilość niewyłączalnych reklam. To właśnie na nich zarabia autor aplikacji.

5. Trial - tzw. "wersja testowa". Oferuje wszystko to co w pełni działający program, jednak jak w przypadku shareware - po upływie czasu aplikacja blokuje do siebie dostęp. Wersja trial może nie posiadać pewnych funkcjonalności tych które ma wersja komercyjna (np. brak możliwości zapisu pliku, lub brak możliwości drukowania). W takim wypadku pozostaje nam już tylko kupno pełnego produktu - oczywiście jeśli spełnia nasze wymagania.

6. Freeware - Licencja ta pozwala na darmowe korzystanie z danego produktu. Jedynym wymaganiem jest całkowity zakaz czerpania korzyści majątkowej z takiego oprogramowania oraz jego modyfikowania, przy zachowaniu informacji o autorze dzieła.

7. GPL - Jest to licencja wolnego i otwartego oprogramowania. Oznacza to, że użytkownik może uruchamiać program objęty tą licencją w dowolnym celu, dostosowywać go do własnych potrzeb, a nawet rozpowszechniać już zmodyfikowaną wersję.

8. Abandonware - tzw. "porzucone oprogramowanie". Najczęściej jego autor nie pobiera już za nie pieniędzy co wiąże się z brakiem jakiegokolwiek wsparcia. Najlepszym przykładem programów tego typu są stare gry komputerowe, których właściciele i twórcy już od dawna nie zajmują produkcją komputerowej rozrywki.